Implementare i seguenti metodi in un namespace denominato LibreriaStringhe

1. EstraiConsonanti: data una stringa s ritornare una stringa contenente le sole consonanti

2. RimuoviDoppie: data una stringa s rimuovere tutte le lettere alfabetiche doppie (es. “atterraggio” => “ateragio”)

3. StringaCasuale: dato un intero n positivo generare una stringa casuale di lunghezza n costituita da caratteri estratti dall’insieme dei caratteri minuscoli a-z

4. TutteVocali: data una stringa s ritornare true se la stringa s è composta da sole vocali.

5. RimuoviCaratteri: data una stringa s ed una stringa sr rimuovere da s tutti i caratteri presenti in sr

6. EspandiStringa: data una stringa s nel formato cifra-lettera-cifra-lettera… espanderla come nel seguente esempio: “2a4c1b” => “aaccccb”

Utilizzando i metodi sopra implementati, realizzare un Main per collaudare con esempi significativi (cablare nel codice) i metodi realizzati.